

## Conditions techniques pour les concours du développement de base dans le ISU Judging System 2009 / 2010

Catégorie	Durée du progr. libre + / - 10 sec.	Contenu libre maximum sauts	Contenu libre maximum pirouettes	Contenu libre maximum pas
Sans tests USP filles et garçons (musique vocale autorisée)	2 min.	<b>1<sup>ère</sup> possibilité:</b> Max. 4 éléments de sauts (2 combinaisons ou 2 suites de sauts). Seule 1 combinaison peut avoir 3 sauts, sinon 2 sauts. Une suite de sauts peut comprendre autant de sauts qu'on souhaite, mais seuls les 2 sauts dont la valeur de base est la plus élevée comptent dans le total de points. <b>Simple Axel et/ou sauts doubles ne sont pas autorisés.</b>	Max. 3 pirouettes parmi les suivantes: USp, SSp, CSp, CUSp, <b>CoSp</b> *.  Toutes les pirouettes ont un Level 1 A.	½ pas en ligne droite ou ½ pas en rond ou ½ pas en spirales (au moins 2 positions en spirale, dont une 2 sec. au moins, une sur la jambe <b>droite</b> , 1 sur la jambe <b>gauche</b> ). <b>Une des deux doit être „unsupported“.</b>  Tous les pas ont un Level 1 A.  "No value" uniquement si aucune position n'est tenue 2 sec. ou s'il n'y a pas de spirale sur le deuxième pied.
		<b>Ou 2<sup>e</sup> possibilité:</b> Max. 5 éléments de sauts (2 combinaisons ou 2 suites de sauts). <b>Simple Axel et/ou sauts doubles ne sont pas autorisés.</b>	Max. 2 pirouettes parmi les suivantes: USp, SSp, CSp, CUSp, <b>CoSp</b> *.  Toutes les pirouettes ont un Level 1 A.	
Inter Bronze réussi filles et garçons	2 ½ min.	Max. 5 éléments de sauts (2 combinaisons ou 2 suites de sauts). Seule 1 combinaison peut avoir 3 sauts, sinon 2 sauts. Une suite de sauts peut comprendre autant de sauts que l'on veut, mais seuls les 2 sauts dont la valeur de base est la plus élevée comptent dans le total de points.	Max. 3 pirouettes <b>différentes</b> parmi les suivantes: USp, SSp, CSp, <b>LSp</b> , CCoSp, CoSp *, CSSp, CCSp, CUSp, FCoSp, FCoSp. Une pirouette doit être dans une position.  Toutes les pirouettes ont un Level 1.	1 pas en ligne droite ou 1 pas en rond ou 1 suite en spirale (au moins 2 positions en spirale, dont 1 à 3 secondes au moins, 1 sur la jambe <b>droite</b> , 1 sur la jambe <b>gauche</b> ).  Tous les pas ont un Level 1 A.  "No value" seulement si aucune position n'est tenue 3 sec. ou s'il n'y a pas de spirale sur le deuxième pied.
Bronze réussi filles et garçons	3 min.	Max. 6 éléments de sauts (3 combinaisons ou 3 suites de sauts). Seule une combinaison peut avoir 3 sauts, sinon 2. Une suite de sauts peut comprendre autant de sauts que l'on veut,	Max. 3 pirouettes différentes, dont une combinée (au moins 2 tours par position, total 10 tours). <b>Une des pirouettes doit être une pirouette sautée (sans changement de posi-</b>	1 pas en ligne droite ou 1 pas en rond ou 1 pas en serpentine ou 1 suite en spirales comme ISU Novices (un changement de pied n'est pas obligatoire). Au min. 2 positions en spirales. <b>Une</b>

\* CoSp doit comprendre une variation dans la position "Upright" (simple ou difficile)

Catégorie	Durée du progr. libre + / - 10 sec.	Contenu libre maximum sauts	Contenu libre maximum pirouettes	Contenu libre maximum pas
		mais seuls les 2 sauts dont la valeur de base est la plus élevée comptent dans le total de points. L'Axel y est obligatoire.	tion et/ou de pied) et la troisième étant libre, mais doit être différente des 2 pirouettes précédentes.	des deux doit être "unsupported".  Seulement "no value" si aucune ou seulement une position est tenue 3 secondes.  <b>SpSq compte 50 % du ISU-Base-Value.</b>
Inter Argent réussi Dames	3 min. comme Cadets USP			
Inter argent réussi Messieurs	3 ½ min. comme Cadets USP			
Argent réussi Dames	3 ½ min. comme Juniors USP			
Argent réussi Messieurs	4 min. comme Juniors USP			

**Jugement des programmes libres pour les catégories du développement de base**  
(catégories sans test USP et avec test Inter Bronze)

**a) Eléments supplémentaires**

W	Saut de trois	
Sz	Saut écarté	
W + E + S	Séquence de sauts W + S	1 W + 1 S + Seq
W + E + Lo	Séquence - Jumpsequence with Waltz Jump and Loop	1 W + 1 Lo Seq

Sauts	+++	++	+	BASE	-	---	---
Saut de trois	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,3</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,3
Saut écarté (angle droit pour BASE)	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,3</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,3

**Attention:**

- Plusieurs sauts de trois sont jugés comme une suite de sauts.
- Un saut écarté en liaison avec un autre saut est considéré comme une suite de sauts. La liaison doit être exécutée avec un "sautillement", un (1) trois ou un Mohawk.
- **Le programme libre de la catégorie sans tests USP ne peut pas contenir ni simple Axel ni double sauts. Si un programme libre contient malgré tout un de ces éléments non autorisé, cet élément est retiré du jugement et indiqué avec «\*» (no value).**
- **Le simple Axel et / ou un double saut est autorisé dans la catégorie Inter Bronze.**

**b) Jugement des pirouettes de Level 1 A**

Pirouettes Level 1 A	+++	++	+	BASE (min. 3 tours, pour CoSp min. 5 tours)	-	--	---
USp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,6</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4
SSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,7</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4
CSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,8</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4
CoSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,9</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4
CUSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,9</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4

"Spin no value": moins que 2 tours dans une position de base

### c) Jugement des pas de Level 1 A

Dans les programmes libres de 2 min. (**sans tests USP**), tous les pas ont un Level 1 A et toutes les pirouettes ont un Level 1 A comme valeur de BASE, c'est-à-dire pour les pas il s'agit des ½ pas Level 1 A (par ex. SSpSq 1 A), et le juge évaluera la qualité d'exécution à l'aide des GOE.

Dans les programmes libres de 2 ½ min. (**avec test de libre Inter Bronze**), tous les pas ont un Level 1 A comme valeur de BASE et toutes les pirouettes ont un Level 1. Le juge évaluera la qualité d'exécution à l'aide des GOE.

A partir des programmes libres de 3 min. (**avec test de libre Bronze**), il n'y a plus de pas de Level 1 A ou des pirouettes de Level 1, mais seulement les Level selon les critères ISU. **Le programme libre doit contenir un Axel.**

**Catégorie Bronze réussi (filles et garçons): La SpSq compte pour 50 pour cent de la valeur BASE ISU.**

<b>Pas Level 1 A</b>	<b>+++</b>	<b>++</b>	<b>+</b>	<b>BASE</b>	<b>-</b>	<b>--</b>	<b>---</b>
½ suite de spirales 1 A (SSpSq = Semi Spiral Sequence)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	<b>0,5</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4
½ pas en ligne droite 1 A (SSiSt)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	<b>0,5</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4
½ pas en rond 1 A (SCiSt)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	<b>0,5</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4
Pas en ligne droite 1 A (SiSt)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	<b>1,0</b>	- 0,3	- 0,6	- 0,9
Pas en rond 1 A (CiSt)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	<b>1,0</b>	- 0,3	- 0,6	- 0,9
Pas en serpentine 1 A (SeSt)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	<b>1,0</b>	- 0,3	- 0,6	- 0,9
Suite de spirales 1 A (SpSq)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	<b>1,0</b>	- 0,3	- 0,6	- 0,9

### d) Components

Dans toutes les catégories - sans tests USP jusqu'à test Argent USP réussi - seules les 3 Components sont jugés:

- Skating Skills
- Transition
- Performance.

Le facteur pour les Components passe de 1,6 à 2,0!

### e) Chutes (Falls)

Dans les catégories du développement de la base jusqu'à la catégorie avec test Inter Argent y compris, une déduction de - 0,5 points du résultat final est effectué pour chaque chute. Dès la catégorie de développement de la base avec test Argent, les déductions pour les chutes se basent sur les directives de l'ISU.

### f) Déductions pour la durée du programme (Time deduction)

Dans les catégories du développement de la base «**sans test USP, Inter Bronze, Bronze et Inter Argent**», une déduction de - 0,5 points seulement du résultat final est effectuée pour chaque tranche de 5 secondes dépassant la durée du programme tolérée. A partir de la catégorie du développement de base Argent, les déductions se basent sur les directives de l'ISU.